

Obdobie	Jar			Leto			Jeseň			Zima			Celý rok		
	koef.	prin.	skut.	koef.	prin.	skut.	koef.	prin.	skut.	koef.	prin.	skut.	skut.	uživ.	body
1. rok															
žraloky	1			2			2			1					
tulene	3			2			1			1					×
tresky	4			6			4			4					×
riasy	4			6			3			3					×
bociany	3			1			0			0					
žaby	2			2			2			1					×
komáre	4			5			2			0					×
rysy	2			2			1			1					
srny	2			2			1			1					×
lišajníky	0			2			4			3					×

koef. – koeficient: výskyt druhu v závislosti na ročnom období – *ak prinesieš v jeseni lišajník, započítajú sa ti štyri.*

prin. – prinesené: sem zapisuj čiarky, podľa toho, koľko bolo prinesených papierikov.

skut. – skutočný počet: na konci každého obdobia vynásob počet čiarok koeficientom. Dostaneš počet zvierat/rastlín, ktoré si skutočne získal. Na konci roka spočítaj „skut.“ zo všetkých štyroch ročných období a zapíš do príslušného políčka.

uživ. – uživilo sa: spočítaj, koľko si za rok uživil živočíchov. Každý vyšší tvor potrebuje na prežitie dva o úroveň dole. Tých, ktorí prežili, zapíš do tohto stĺpčeka. Počítaj od najnižších až k predátorom – *ak máš 7 lišajníkov, tak si uživil 3 srny (potrebujú po 2 lišajníky) a 1 rysa (potrebuje po 2 srny).*

body – sem si zapíšete body za uživených predátorov – *za rysy a bociany sú po 2 body, za žraloka sú 4 body.*

Obdobie	Jar			Leto			Jeseň			Zima			Celý rok		
	koef.	prin.	skut.	koef.	prin.	skut.	koef.	prin.	skut.	koef.	prin.	skut.	skut.	uživ.	body
2. rok															
žraloky	1			2			2			1					
tulene	3			2			1			1					x
tresky	4			6			4			4					x
riasy	4			6			3			3					x
bociany	3			1			0			0					
žaby	2			2			2			1					x
komáre	4			5			2			0					x
rysy	2			2			1			1					
srny	2			2			1			1					x
lišajníky	0			2			4			3					x

Obdobie	Jar			Leto			Jeseň			Zima			Celý rok		
	koef.	prin.	skut.	koef.	prin.	skut.	koef.	prin.	skut.	koef.	prin.	skut.	skut.	uživ.	body
3. rok															
žraloky	1			2			2			1					
tulene	3			2			1			1					×
tresky	4			6			4			4					×
riasy	4			6			3			3					×
bociany	3			1			0			0					
žaby	2			2			2			1					×
komáre	4			5			2			0					×
rysy	2			2			1			1					
srny	2			2			1			1					×
lišajníky	0			2			4			3					×

Spracované na www.pointonline.sk. Pomáhať, inšpirovať a trénovať mládežníckych vedúcich.